FINAL FANTASY III

ファイナル ファンタジーIII

攻略の書

冒険の旅に必要な
情報データ満載！

自分で作る書き込み
ノートも充実!!

特大100ページ

平成2年5月11日発行(隔週金曜日発行)第6巻第9号(通巻102号)

ファイナルファンタジーIII

★マップデータ&ノート★

★ジョブデータ★

★魔法(まほう)データ★

★アイテムデータ&ノート★

★モンスターデータ&ノート★

ファミリーコンピュータ Magazine

No.9 特別付録(とくべつふろく)①

FINAL FANTASY III

ファイナル ファンタジーIII

攻略の書

冒険の旅に必要な
情報データ満載！

自分で作る書き込み
ノートも充実!!

特大100ページ

CONTENTS

マップデータ……3

フィールドMAP……4
ウルの町……6
祭壇の洞くつ……8
カズスの町……10
サスーン城……12
封印の洞くつ……14
カナーンの町……16
山頂への道……18
トーザスの町……20
バイキングのアジト……22
トックルの町……24
古代人の村……26
ギサールの町……28

町ノート……30
ダンジョンノート……48

メニュー&ステータス画面……68
ジョブデータ……72
魔法データ……78
装備・アイテムデータ……82
モンスターデータ……92

この本の上手な使い方

この本は、各攻略データの次に、自分で書き込んで作成するノートが続くように作られています。さらに、攻略データ部分にも書き込めるスペースを用意したので、情報をどんどん盛り込んで、データを充実させよう。

○各データの使い方

マップデータ：ゲームの途中までの、町やダンジョンのマップと、それぞれのお店のデータが載っているぞ。お店のデータには、4個や10個まとめ買いするときの値段も一緒に入ってるんだ。また、メモ欄は、町の人々との会話や宝箱の中身などのチェックに利用しよう。次の町ノートには、はじめに町の名前と場所、特徴などを書いて、用意した方眼にマップを書いてみよう。お店で何が売っているのか書き込む場所も用意したぞ。ダンジョンノートには、ダンジョン名と、そこが何階なのかを記入し、方眼を利用してマップを書けば次に来るときに迷わなくてすむ。宝箱の中身や各階のつながりも忘れずにチェック。

魔法データ：召還魔法のクラス6～8は、実際に手に入れてから、魔法の名前と、その魔法にはどんな効果があるのか記入するようにしよう。

装備・アイテムデータ：データ表に従って、ノートの部分にそれぞれの特徴や装備できるジョブなどをチェック！

モンスターデータ：データ表に載っていないモンスターに出会ったら、モンスターノートに、モンスター名と戦闘に勝って手に入る経験値やお金はもちろん、そのモンスターがどんな魔法や特殊攻撃を繰り出すのかをまめにチェックしておけば安心だ。

©スクウェア

マップデータ

まず最初に、それぞれの町やお城、ダンジョンなどのマップを紹介しよう。たくさん出てくる乗り物についても解説するぞ。

それぞれの乗り物の特徴を知ろう

空や海、川や水中でも移動できる乗り物がぞくぞく登場するぞ。ただし、どこでも行ける万能の乗り物、なんてものはなく、各乗り物によって使える地形が決まっているんだ。カヌーやシドの飛空艇、チョコボは前作から引続き登場。でも、今回のシドの飛空艇は山を越すことができないんだ。

山は越えられない

カヌー

もうすっかりおなじみ、Iから登場のカヌー。川や湖を渡るときに使う乗り物で、川や湖の中に入ると自動的に登場するようになっている。サスーン城の王様からもらえる。

シドの飛空艇

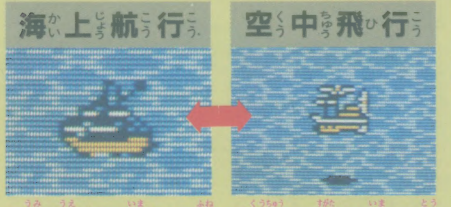
これは、IIから登場のシドの飛空艇。IIでは、空中ならどこでも自由に移動できたけど、IIIでは山を越せないようになっている。ちょっと頼りなくなってしまったね。

チョコボ

人気者のチョコボもちゃんと出てくるよ。今回も、チョコボに乗っているあいだは、モンスターが出てこないようになっているし、歩くときよりも、移動速度が早いんだ。

エンタープライズ

船と飛空艇の両方の機能をもっている、エンタープライズという乗り物も登場するぞ。ボタンひとつで、自由に変身するスグレモノなんだ。

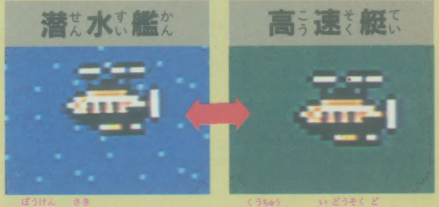


○海の上では、今までの船と見た目は変わらない

○空中での姿は、今まで登場の飛空艇そのままだ

ノーチラス

海の中にまで潜って行けちゃう乗り物も出てくるんだ。これも、ボタンひとつで変身。高速艇というくらいだから、空中での移動速度は相当なものだぞ。



○冒険の先では、このような水中シーンも見られるぞ

○空中での移動速度は、まさに目が回るほど早いんだ

ファイナル ファンタジー

F.F. III

フィールドMAP（マップ）

これがF.F.IIIのフィールドマップだ。海を取り囲むように環状の大陸が広がっている。主人公たちの冒険は、このマップの東北に位置するウルの町周辺から初まり、旅が進むにつれて、行動範囲も広がるぞ。

①ウルの町

②祭壇の洞くつ

③カズスの町

④サスーン城

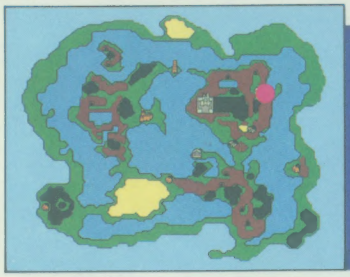
⑤封印の洞くつ

⑥ネルブの谷

⑦カナーンの町

⑧山頂への道

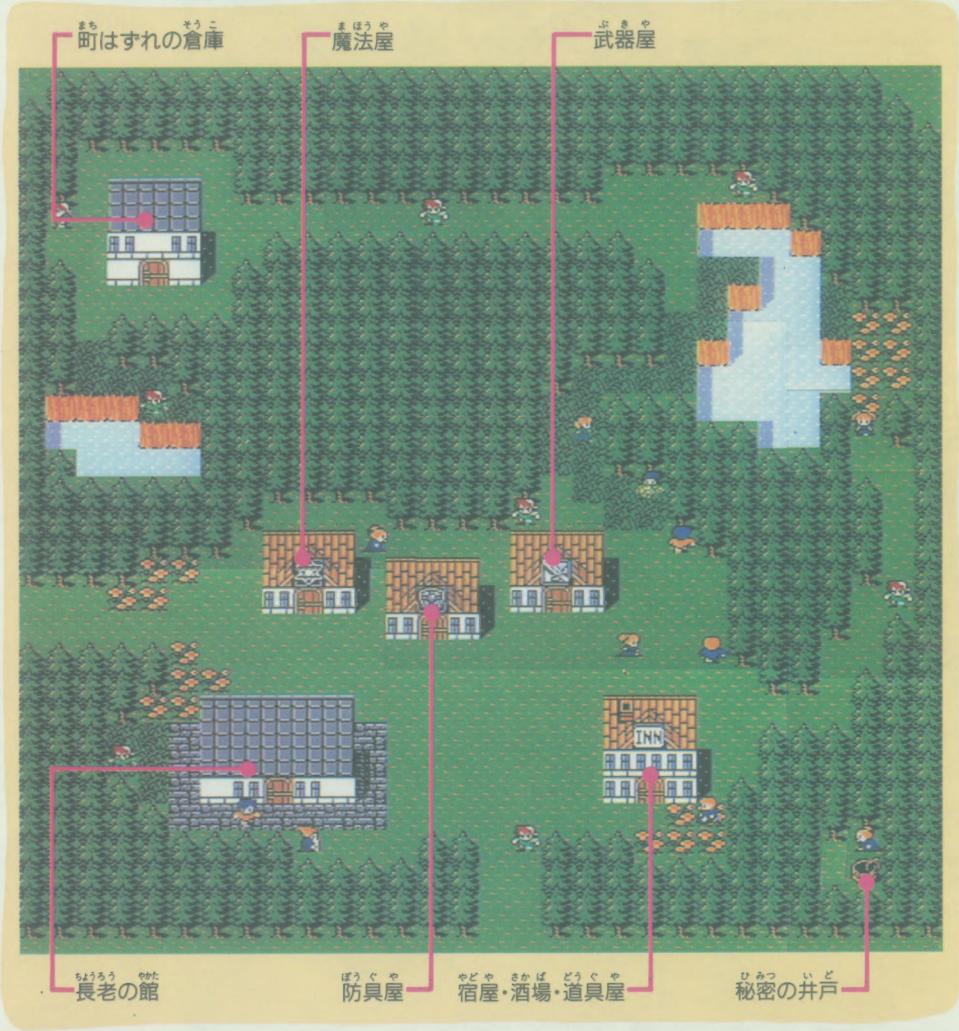
MEMO



ウルの町

主人公たちのふるさと。どうして自分たちが旅立たなければならないか、その理由を村長が教えてくれる。

主人公たちが生まれ育った町だ



●宿泊費……OG

道具屋

商品	1	4	10
ポーション	150G	540G	1202G
めぐすり	40G	144G	321G
どくけし	80G	288G	641G

魔法屋

商品	1	4	10
ポイゾナ	100G	360G	801G

武器屋

商品	1	4	10
ナイフ	20G	72G	161G
ダガー	60G	216G	481G
ロングソード	100G	360G	801G
つ え	40G	144G	321G
ヌンチャク	60G	216G	481G

防具屋

商品	1	4	10
ふ く	50G	180G	401G
かわのよろい	95Q	342G	761G
かわのたて	40G	144G	321G
かわのぼうし	15G	54G	121G
どうのうでわ	80G	288G	641G

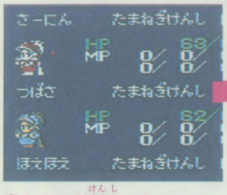
長老の話を聞こう

人の話を聞くのがRPGの基本だっていうのはわかってるよね。この町の長老が話す内容は、すごく大事で、4人の主人公たちが光の戦士に選ばれたことや、旅立ちの理由など、ゲーム全般のストーリーと関係しているんだ。長老の館にいる人たちの話をよ～く聞いて、自分たちの使命をちゃんと理解しておこう。ほかの人たちの話も重要だから、ひとり残らず会話の内容はチェックしておこう。

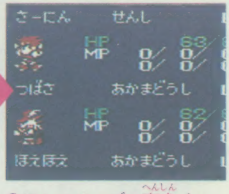
●ここでの話は大事だぞ

ジョブチェンジをしよう

最初のジョブである、たまねぎ剣士は、普通の戦闘も弱いし魔法も全く使えない。ジョブチェンジできるようになったら、すぐにほかのジョブにチェンジしたほうがいいだろう。変更後は、それぞれのジョブに合わせて装備を整えるように。

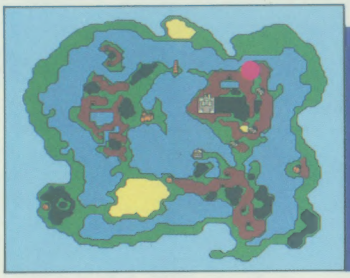


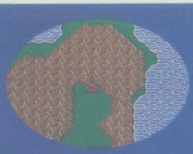
●たまねぎ剣士から…



●ほかのジョブに変身！

MEMO

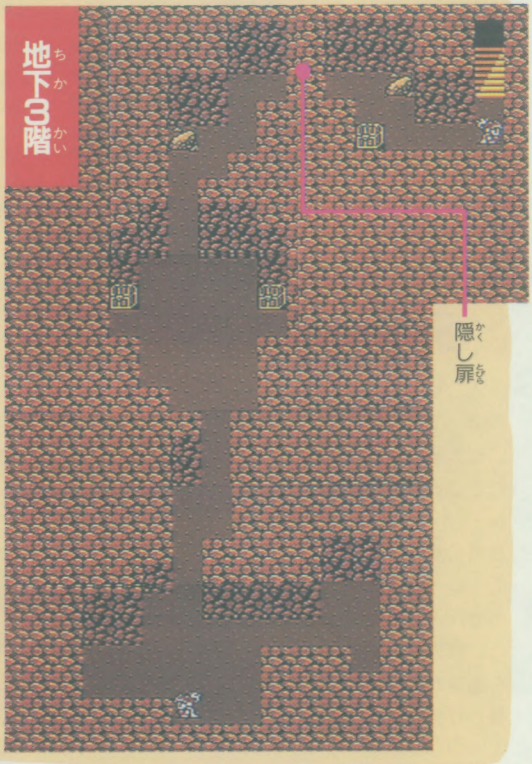


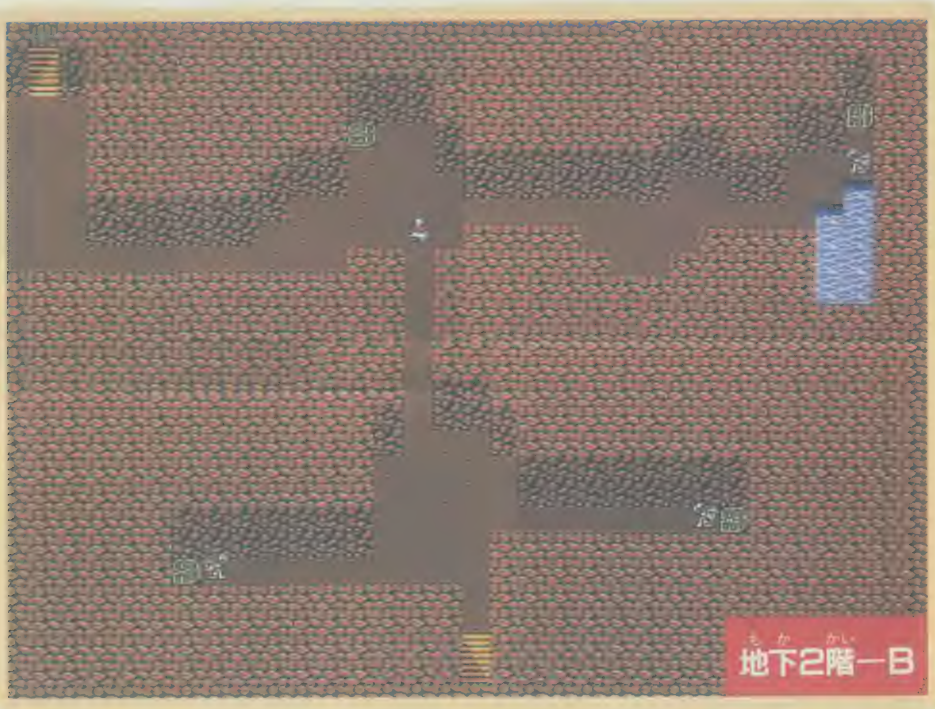


祭壇の洞くつ

このダンジョンには、隠し扉や落とし穴まであるけど、宝箱もあるぞ。最初のクリスタルと出会うところだ。

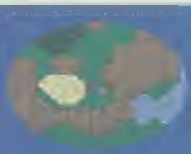
風のクリスタルの啓示を受けよう





風のクリスタル

MEMO



カズスの町

あまり人気がないと思っていたら、この町はおばけがいっぱい。でも、悪いおばけじゃなさそうだけど…。

おばけがいるけど怖がらずに入ろう

MEMO

●宿泊費 ……0G

道具屋

商品	1	4	10
ポーション	150G	540G	1202G
めぐすり	40G	144G	321G
どくけし	80G	288G	641G

魔法屋

商品	1	4	10
ファイア	100G	360G	801G
ブリザド	100G	360G	801G
スリプル	100G	360G	801G

武器屋

商品	1	4	10
ミスリルロッド	400G	1938G	3204G
ミスリルナイフ	500G	1797G	4004G
ミスリルソード	500G	1797G	4004G

防具屋

商品	1	4	10
ミスリルアーマー	350G	1258G	2803G
ミスリルのたて	180G	647G	1442G
ミスリルのかぶと	130G	468G	1042G
ミスリルのこて	120G	432G	961G
ミスリルのうでわ	120G	432G	961G

おばけがたくさんいるぞ

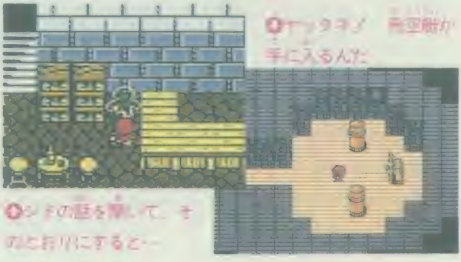
町の中の建物に入ると、なんとおばけがウロついている。しかし、恐れずに話をしてみると、おばけといっても敵ではないみたいだ。いったい誰が本当の敵なのか、みんなの話を聞いてみよう。

●おばけを怖がっている人がいるぞ

●おばけとも話をしてみよう。きっとなにか新しい情報を聞くことができるよ

シドの飛空艇が手に入る

酒場にいるおばけの中には、シドがいるぞ。シドと話をすると、ウレシイことに飛空艇を貸してくれるのだそうだ。早速、シドのいうとおりにして飛空艇を手に入れてしまおう。



●シドの話を聞いて、そのとおりにすると…

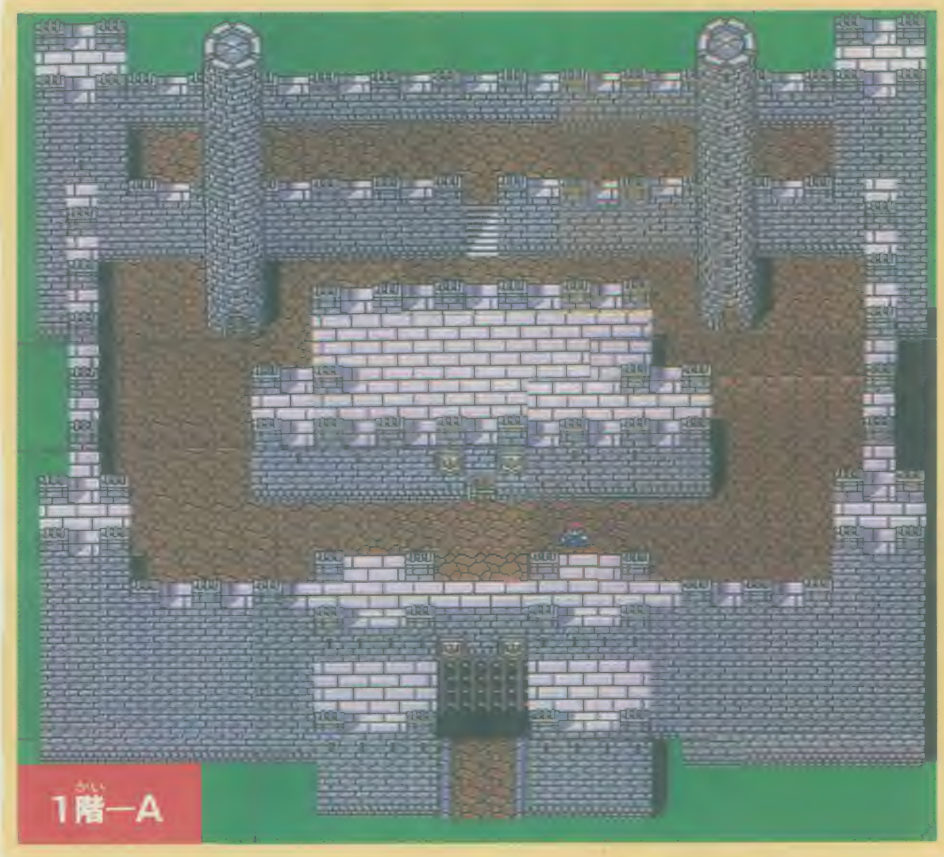
●ヤッタネ 飛空艇が手に入るんだ

MEMO

サスーン城

ここも、カズスの町と同じようにおばけだらけ。いったいどうすれば、みんな元に戻ることができるのかな。

主人公たちが最初に訪れるお城だ

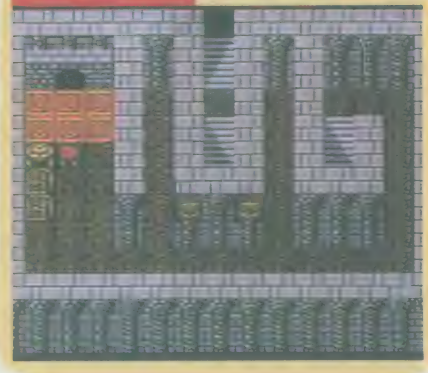


MEMO

地下1階

1階ーB

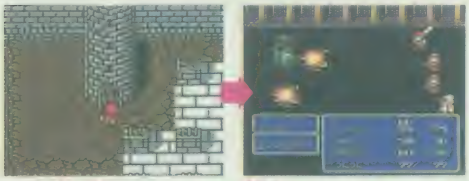
2階



3階

左の塔にはモンスターが

このお城の1階には、左右にそびえ立っている塔の入口がある。どちらの塔にも宝箱があるので、必ず入って中身を頂戴しよう。しかし、左の塔にはモンスターが出現するので注意。そのかわり、その苦労が後で報われるような、イイものが手に入るぞ。1階ーBのベッドで眠って、体力を回復してから入るようにすればいいだろう。



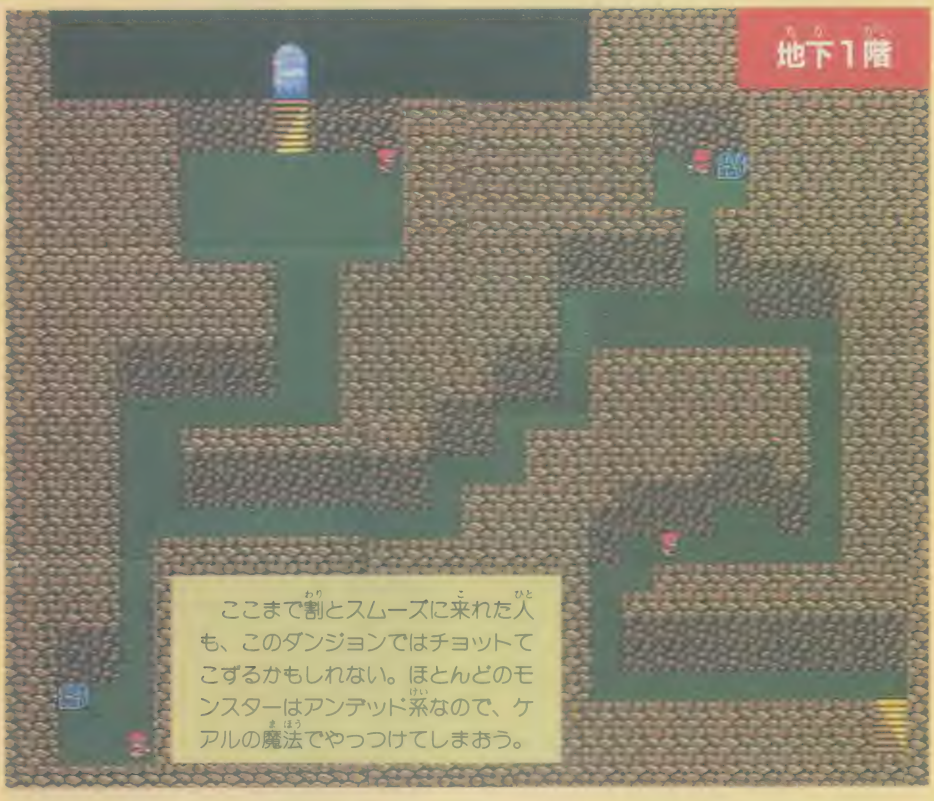
○左の塔の中は、モンスターの巣窟になってしまっている

サスーン王の間

封印の洞くつ

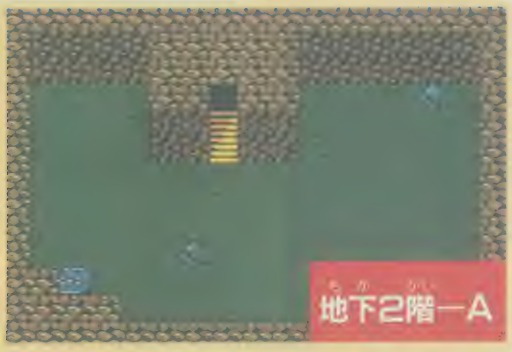
サスーン城の北に位置する不気味なダンジョン。ここで待ち受けているものは、いったい何なのだろうか？

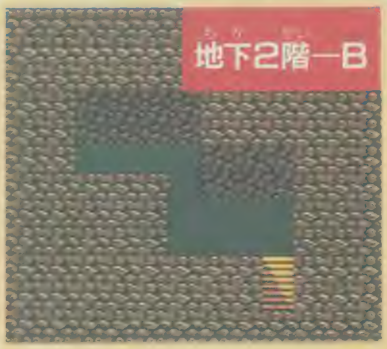
十分レベルを上げないと先へ進めない

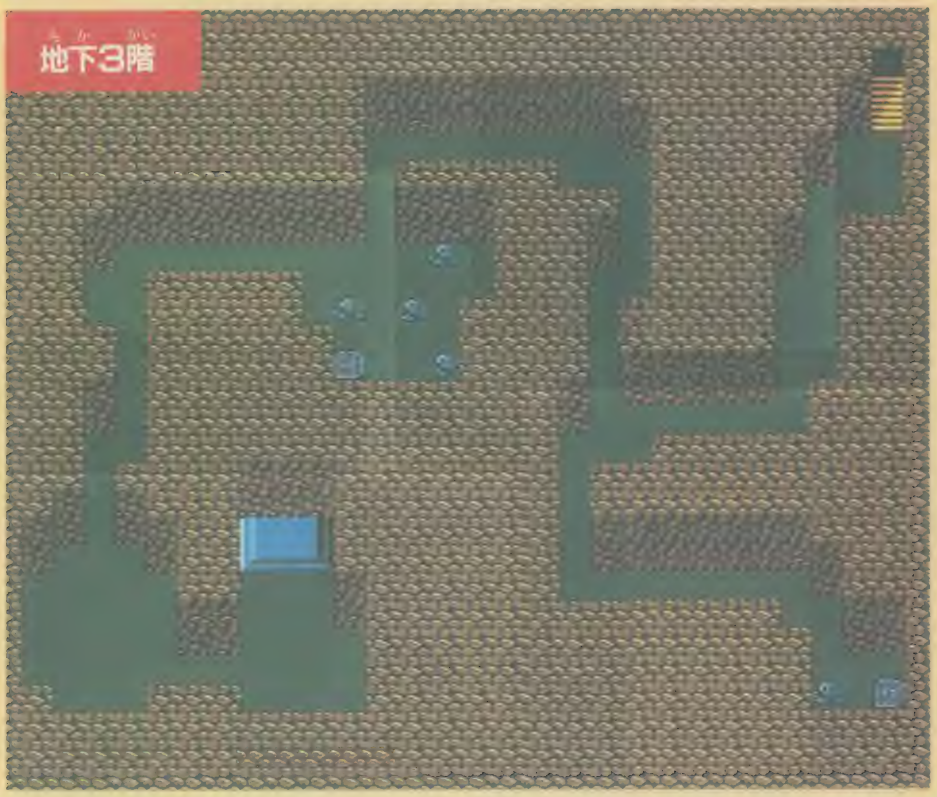


ここまで割とスムーズに来れた人も、このダンジョンではチョットてこずるかもしれない。ほとんどのモンスターはアンデッド系なので、ケアルの魔法でやっつけてしまおう。

MEMO







MEMO

カナーンの町

シド爺さんの家がある町。ここで、新たに装備を整え、十分にレベルを上げてから、次の目的地を目指そう。

山頂へ行く前の拠点にしよう

MEMO

●宿泊費 ……40G

道具屋

商品	1	4	10
ポーション	150G	540G	1202G
めぐすり	40G	144G	321G
どくけし	80G	288G	641G

魔法屋

商品	1	4	10
ケアル	100G	360G	801G
サンダー	700G	2516G	5606G
ポイズン	700G	1516G	5606G
ブライン	700G	2516G	5606G

武器屋

商品	1	4	10
ミスリルロッド	400G	1938G	3204G
ミスリルナイフ	500G	1797G	4004G
ミスリルソード	500G	1797G	4004G

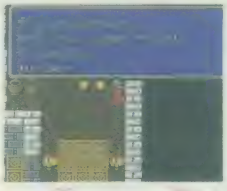
防具屋

商品	1	4	10
ミスリルアーマー	350G	1258G	2803G
ミスリルのたて	160G	647G	1442G
ミスリルのかぶと	130G	468G	1042G
ミスリルのこて	120G	432G	961G
ミスリルのうでわ	120G	432G	961G

デッシュを捜(さが)そう

ここの町の人と話をすると、やたらとデッシュという男の名前が出てくる。小人になれるという大事な魔法の最後の1個を売ってしまったという人もいるし、一目惚れしてしまった娘さんまでいる。さて、いったいデッシュはどこにいるのだろう。隣にある山がどうも怪しそうだけど…。

ただ、あわてて山には行かないように。山に入る前には、必ずセーブをしておいたほうがいいぞ。



この人もデッシュの話だ

水路の中(すいろのなか)に入(はい)れるぞ

町のまん中を通っている水路の中に入れるぞ。北東に位置する場所に、水路へ通じる階段がある。ここから下に降りると、水の中に入れるんだ。滝の中では、少しだけダメージを受けてしまうけど、先にはいったいなにかあるのかな？

ここの階段を降りると…

水路の中を歩いて行ける

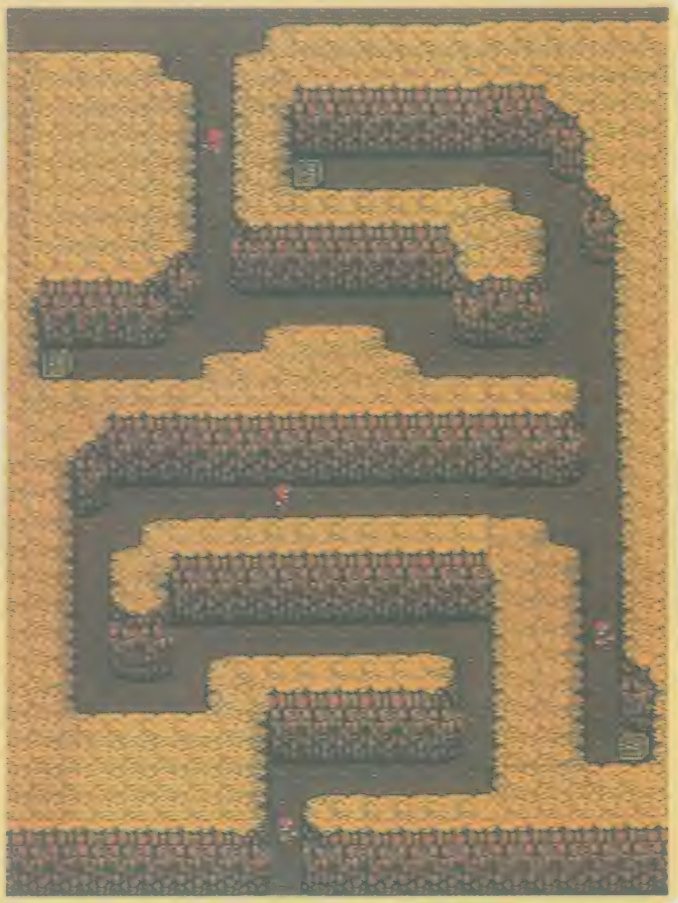
MEMO

山頂への道

ここのモンスターはなかなか強いぞ。エアロの魔法を使って、山頂を目指して突き進もう！

山頂への道はなかなかキビしいのだ

マップを見てみると、それほど長くはないので、攻略も易しいように思いがちだけど、その分出現するモンスターがけっこう強い。下手すると全滅してしまう恐れもあるので、ここに入る前には必ずセーブしておいたほうがいいだろう。山頂に出ても気をゆるめないようにしよう。



MEMO

ここのモンスターは手強いぞ

ここに出現するモンスターは、空を飛ぶものばかり。ということは、カナーンの町で得た情報によると、エアロの魔法がよく効くらしい。白魔法の中でも貴重な攻撃魔法のひとつなのだ。

○全滅してしまう可能性も大きいんだ

○魔法に頼らず普通に戦うのは自由だけど…

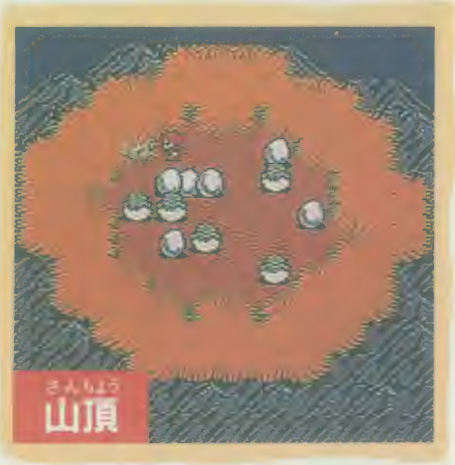
エアロの魔法を使おう

○白魔道師か赤魔道師にエアロの魔法を使わせよう

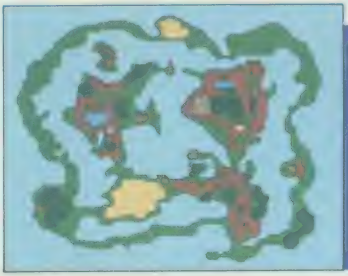
山頂ではなにが待っている?

やっとのことで山頂に着いたわけだけど、そこにはたくさんの大きな卵があり、ヒナもいる。山頂には、なんと捜し求めていたデッシュまでいるんだ。そして、どうも不気味な予感がすると思ったら、あの大きな鳥がやって来たぞ。ここはいったいどうすればいいのだろうか。デッシュの話もよく聞いて、あわてず冷静に行動することが大切だ。

○このデッシュも仲間になる



MEMO



? トーザスの町

ここは不思議な小人の町。主人公たちも同じように小さくならないと、この町には入ることができないんだ。

小人の森は小さくならなきゃ入れない

MEMO

●宿泊費 ……80G

道具屋 ①

商品	1	4	10
ポーション	150G	540G	1202G
めぐすり	40G	144G	321G
どくけし	80G	288G	641G

道具屋 ②

商品	1	4	10
こびとのパン	200G	719G	1602G

魔法屋

商品	1	4	10
ファイア	100G	360G	801G
ブリザド	100G	360G	801G
スリプル	100G	360G	801G
サンダー	700G	2516G	5606G
ポイズン	700G	2516G	5606G
ブライン	700G	2516G	5606G
エアロ	700G	2516G	5606G

ミニマムの魔法で小さくなろう

普通に捜していたんじゃあ、この町を見つけ出すことはできないぞ。ミニマムの魔法を自分たちにかけて小さくならないと、町の中には入れないんだ。どこにあるのかというと、『小人の森』っていうくらいだし、カナーンでもヒントが聞けたね。

●ミニマムの魔法を使って

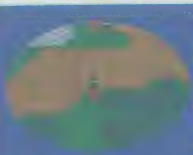
●小人になろう

これから先はどう行けば

この町は、フィールドに出ても、四方が行き止まりだし、シドの飛空艇はとっくの昔に使えなくなってしまったし、どう行けばいいのかちょっと迷ってしまうね。村長の家に行ってみて、いろいろ話を聞いてみよう。きっと新しい展開が見えてくるはずだ。また、小人になると、どんなジョブでも攻撃力は1になってしまうから、全員魔道師系のジョブに変えて、魔法中心で攻めるようにしよう。

●村長の話をよく聞こう

MEMO



バイキングのアジト

たくさんのバイキングたちかたむろしている。でも、彼らは海賊なのにどうして海に出ないのかな?

海賊たちが住んでいるところだ

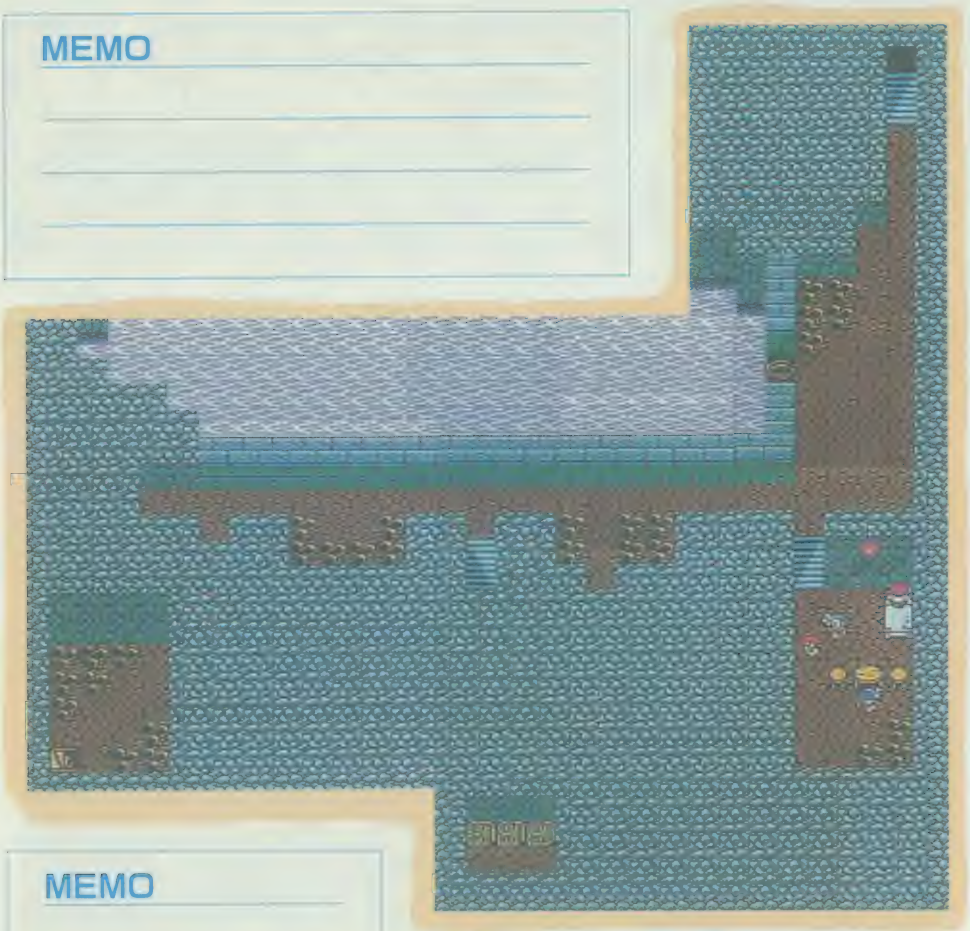
ここにいるバイキングたちの話を聞くと、どうもみんな困った様子。話もあまりはずまないし、いったいどうしたのだろう。ここには、宿屋のほかに、道具屋や魔法屋もあるので、ゆっくり腰を落ち着けて、彼らの悩みをよく聞いてみよう。外に出てみると、いったい何が待っているのかな。

●宿泊費 ……40G

道具屋			
商品	1	4	10
ポーション	150G	540G	1202G
めぐすり	40G	144G	321G
どくけし	80G	288G	641G

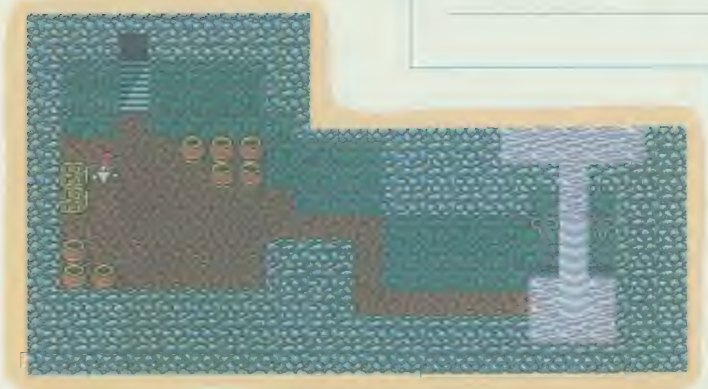
魔法屋			
商品	1	4	10
ファイア	100G	360G	801G
ブリザド	100G	360G	801G
スリプル	100G	360G	801G
サンダー	700G	2516G	5606G
ポイズン	700G	2516G	5606G
ブライン	700G	2516G	5606G

MEMO



MEMO

MEMO

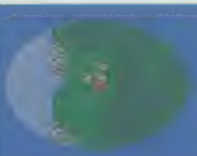


トックルの町

この町は、建物がところどころ壊れてなんとなくさびれている様子。人々もなにかを恐れているみたいだ。

ここにも魔の手が忍び寄ってきている

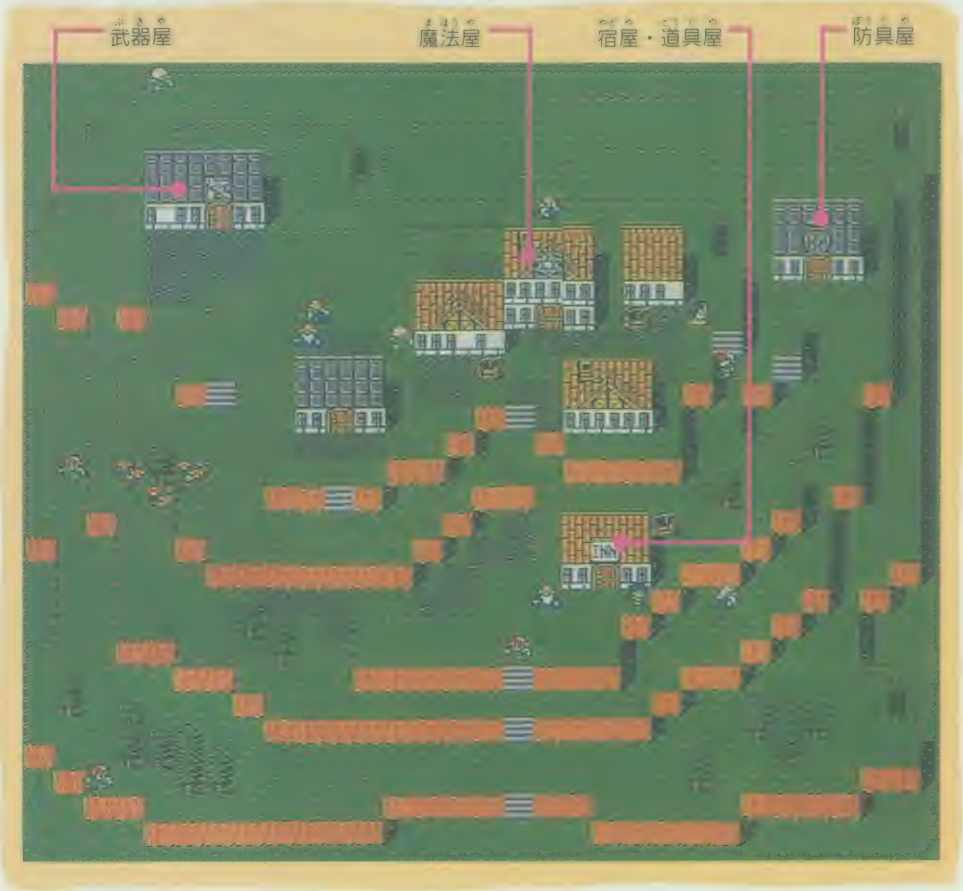
MEMO



古代人の村

ここの人々は、いろんなことを良くしっている。面倒くさがらず、全員の話を聞くことが何よりも大切だ。

たくさんの情報が得られる大事な村だ



MEMO

●宿泊費 ……120G

道具屋

商品	1	4	10
ポーション	150G	540G	1202G
ハイポーション	1200G	4313G	9610G
きんのはり	300G	1097G	2403G
おとめのキッス	100G	360G	801G
やまびこそう	100G	360G	801G
うちでのこづち	100G	360G	801G
めぐすり	40G	144G	321G
どくけし	80G	288G	641G

魔法屋

商品	1	4	10
サイトロ	100G	360G	801G
ファイラ	1500G	5391G	12012G
ブリザラ	1500G	5391G	12012G
サンダラ	1500G	5391G	12012G
ケアルラ	1500G	5391G	12012G
テレポ	1500G	5391G	12012G
ブライナ	1500G	5391G	12012G

武器屋

商品	1	4	10
サーペントソード	1500G	5391G	12012G
ワイトスレイヤー	1000G	3594G	8008G
もえるつえ	3500G	12579G	28028G
こおるつえ	3500G	12579G	28028G
キラーボウ	2000G	7188G	16016G
いかづちのや	30G	108G	241G
ほのおのや	30G	108G	241G
こおりのや	30G	108G	241G

防具屋

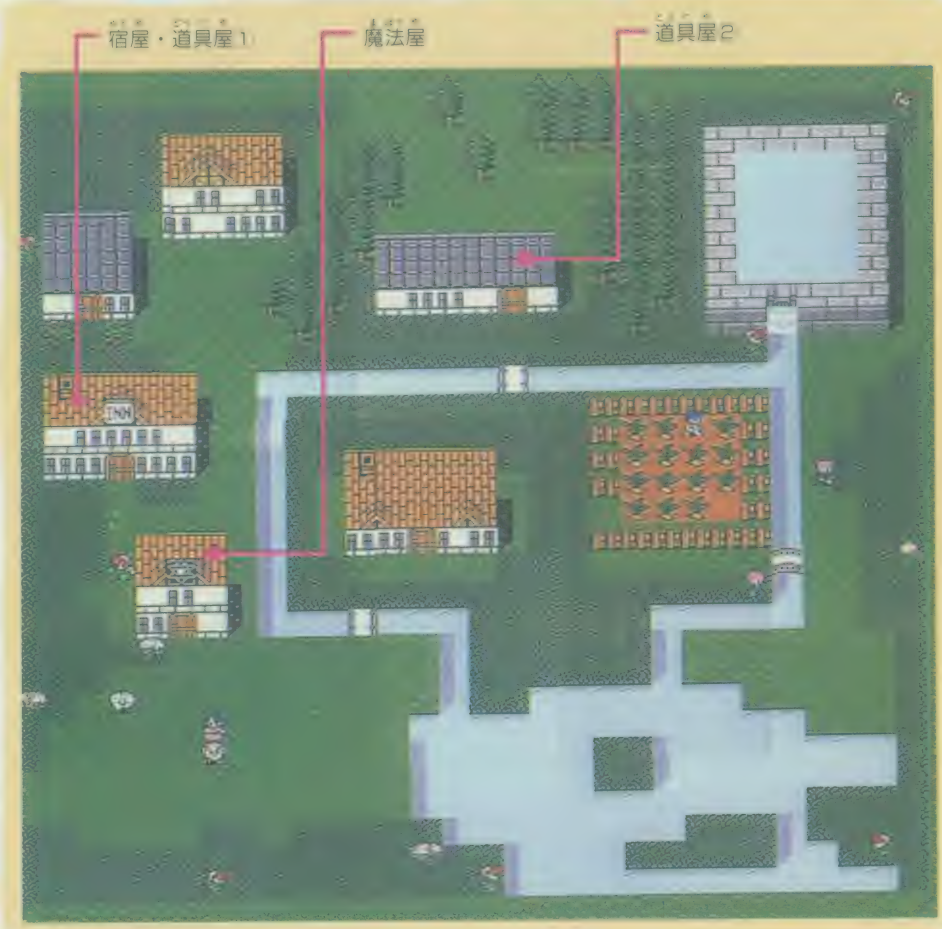
商品	1	4	10
ツノガイのよろい	1250G	4493G	10010G
フレイムメイル	2400G	8625G	10010G
はちまき	1200G	4313G	9610G
けんぼうぎ	2000G	7188G	16016G
まどうしのふく	2000G	7188G	16016G

MEMO

ギサールの町

羊が飼われているほのぼのとした町た。ここは、ギサールの野菜の特産地でもあるんだ。

ギサールの野菜が栽培されているんだ



MEMO

●宿泊費……120G

道具屋①

商品	1	4	10
ギサールのやさい	150G	540G	1202G

道具屋②

商品	1	4	10
まほうのかぎ	100G	360G	801G

魔法屋

商品	1	4	10
トード	700G	2516G	5606G
ミニマム	700G	2516G	5606G
ブレイク	3000G	10782G	24024G
ブリザガ	3000G	10782G	24024G
シェイド	3000G	10782G	24024G
ライブラ	3000G	10782G	24024G
コンフュ	3000G	10782G	24024G
サイレス	3000G	10782G	24024G

MEMO

●宿泊費……G

道具屋			
商品	1	4	10

魔法屋			
商品	1	4	10

武器屋			
商品	1	4	10

防具屋			
商品	1	4	10

MEMO

●宿泊費……　G

道具屋			
商品	1	4	10

魔法屋			
商品	1	4	10

武器屋			
商品	1	4	10

防具屋			
商品	1	4	10

MEMO

●宿泊費……G

道具屋

商品	1	4	10

魔法屋

商品	1	4	10

武器屋

商品	1	4	10

防具屋

商品	1	4	10

MEMO

●宿泊費……G

道具屋			
商品	1	4	10

魔法屋			
商品	1	4	10

武器屋			
商品	1	4	10

防具屋			
商品	1	4	10

MEMO

●宿泊費……G

道具屋			
商品	1	4	10

魔法屋			
商品	1	4	10

武器屋			
商品	1	4	10

防具屋			
商品	1	4	10

MEMO

●宿泊費……G

道具屋			
商品	1	4	10

魔法屋			
商品	1	4	10

武器屋			
商品	1	4	10

防具屋			
商品	1	4	10

MEMO

●宿泊費……G

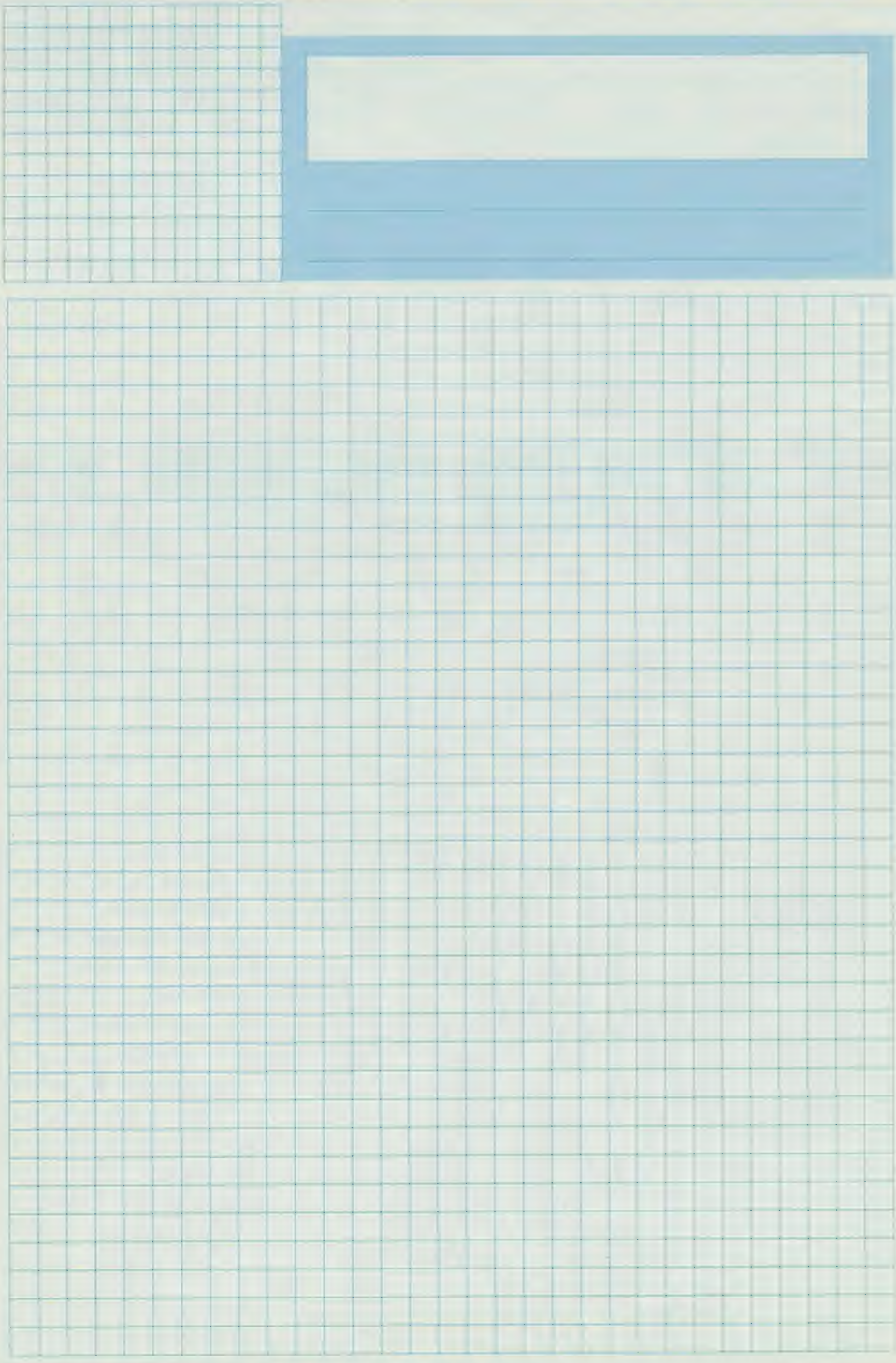
道具屋			
商品	1	4	10

魔法屋			
商品	1	4	10

武器屋			
商品	1	4	10

防具屋			
商品	1	4	10

MEMO



●宿泊費……G

道具屋

商品	1	4	10

魔法屋

商品	1	4	10

武器屋

商品	1	4	10

防具屋

商品	1	4	10

MEMO

●宿泊費……　G

道具屋			
商品	1	4	10

魔法屋			
商品	1	4	10

武器屋			
商品	1	4	10

防具屋			
商品	1	4	10

MEMO

階

宝箱

チェック

階

宝箱

チェック

階

宝箱

チェック

階

宝箱

チェック

階

宝箱

チェック

階（かい）

●ダンジョンノート

宝箱（たからばこ）

チェック

階

宝箱

チェック

階（かい）

宝箱（たからばこ）

チェック

階（かい）

宝箱（たからばこ）

チェック

階（かい）

●ダンジョンノート

宝箱（たから）

チェック

階（かい）

宝箱（たからばこ）

チェック

階（かい）

●ダンジョンノート

宝箱（たからばこ）

チェック

階（かい）

宝箱（たからばこ）

チェック

階（かい）

●ダンションノート

宝箱（たからばこ）

チェック

階

宝箱

チェック

階

●ダンジョンノート

宝箱

チェック

階（かい）

宝箱（ほうばこ）

チェック

階（かい）

宝箱（たからばこ）

チェック

階（かい）

宝箱（たからばこ）

チェック

階（かい）

●ダンジョンノート

宝箱（たからばこ）

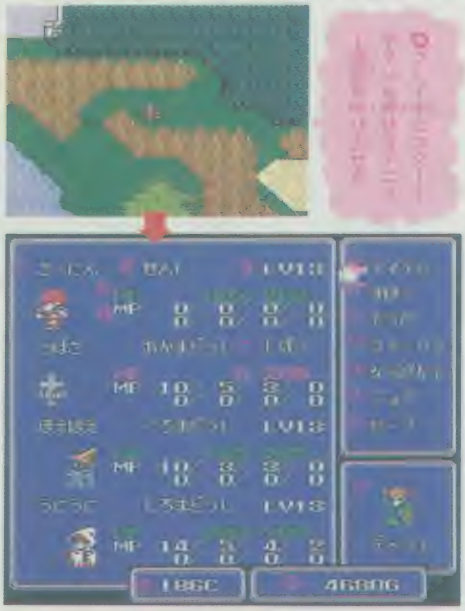
チェック

メニュー&ステータス画面

メニュー画面を使いこなせるようになれば、キャラクタの能力や状態を一目で確認できるので、冒険もスムーズに運ぶだろう

メニュー画面の進め方を紹介

F.F.IIIの魔法や装備を含めた総アイテム数はなんと255個もある。しかし、このメニュー画面の扱いさえ覚えてしまえば、大量のアイテムもすぐに自在に使えるようになるだろう。好評だった前作のシステムよりも、さらに便利になっているぞ。



①名前

ゲームスタート時に登録した主人公達の名前を表示する。ちなみに登録は最大6文字までだ。

②現在のジョブ

キャラクタが現在ついているジョブを表示する。場所によっては、有利になるジョブもあるぞ。

③レベル

現在のレベルを表示する。他のRPGにありがちなレベル上げに専念しなくても、冒険を進めていくなかで自然とレベルは上がっていくぞ。

④キャラクタ

職業別にキャラのグラフィックは決まっている。また、死んでいるキャラには十字架が表示される。

⑤HP

右側にHPの最大値を、左側に現在の値を表示する。ゲーム中一番ひんぱんにチェックする値だろう。大事なキャラを死なせないようにね。

⑥MP

クラス別に8段階に分けられている魔法を、それぞれ何回使えるかが表示される。魔法が使えないキャラクタは全ての表示が0になるぞ。

⑦状態

戦闘を繰り広げていく中で、キャラクタが毒を受けたり、石化や沈黙そして死んでしまったときなどの状態がここに表示される。

⑧キャパシティ

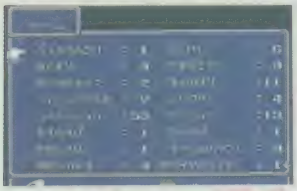
ジョブチェンジのときに必要な心の力の値を表示する。戦闘に勝てば得ることができるぞ。

⑨所持金

所持金を単位ギルで表示する。お金がないと生きていけないのは、どこの世界でも同じだね。

⑩アイテム

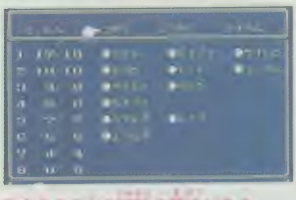
アイテムを使用するのはもちろんのこと、ウインドウの中でアイテムの位置を交換して、ひんぱんに使うものをまとめておいたりできる。さらに、いらなくなったものはゴミ箱へ捨ててしまおう。



○アイテムはみんパーティの共通の荷

⑪魔法

F.F.Ⅲでは魔法もアイテムのひとつと考えられているので、アイテムコマンドでキャラに持たせて初めて使うことができる。また、交換はもちろんのこと、同じ魔法を仲間全員にかけることもできるぞ。



○クラスごとに種類の魔法がある

⑫装備

装備は体を右手、左手、頭、体、腕の5カ所に分けてそれぞれに合った装備をするようになっている。また、攻撃値と防御値も同時に表示されるので、その武具の効果が高いかどうか一目で判断できるぞ。

○装備できないアイテムは×印で表示

⑬ステータス

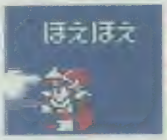
○これだけ細かい設定は他のRPGではなかなかお目にかかれないよね

ステータス画面を呼び出せば、それぞれのキャラクタの能力を細かく確認できるぞ。ジョブが違えばその特性もまったくといっていい程に違ってくるぞ。

⑭並びかえ

戦闘のときのキャラクタの位置を前と後の2通り選ぶことができる。前は剣などの攻撃は有効だが、受けるダメージが大きく、後でうや魔法を使えば受けるダメージは低く、攻撃力は前と同じだ。

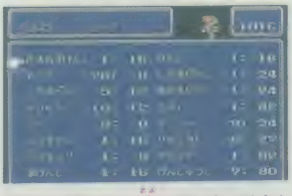
○初期では通常攻撃が有効だ



○後衛はうや魔法が有効だ

⑮ジョブ

ジョブチェンジ、つまりジョブを変更するときに使うコマンドだ。キャパシティが変わりたいジョブに必要なだけあればチェンジできる。強いジョブは先に進まないとチェンジすることはできないぞ。



○これだけあると迷ってしまいそうだ

⑯セーブ

○町や洞くつではセーブできない。洞くつに入る前は必ずセーブしよう

セーブはフィールド上なら、どこでも最高3つまでできる。もちろん全滅するとセーブしたところからやり直しになる。こまめにセーブはしておこうね。

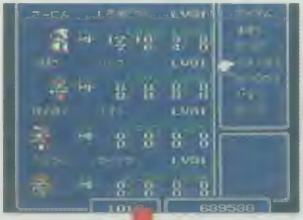
⑰サブキャラ

冒険を共にするキャラクタが表示される。戦闘には参加しないものの、サブキャラクタと会話をすることにより、冒険の目的やストーリーを進めるための重要なヒントを与えてくれる大事な役割があるぞ。

○サブキャラにはまめに話しかけよう

ステータスでキャラの能力を確認

キャラクタそれぞれの性格が明確に数字となって表れるステータス画面。最初のうちは細かく設定された要素にとまどってしまうかもしれないが、一度個々の意味を理解してしまえば、そのキャラを成長させる楽しみも一層深まることだろう。



メニュー画面でステータスを選びキャラを決めれば表示されるぞ

①ジョブ

キャラクタの現在ついているジョブを表示する。ジョブチェンジすればステータスも当然変化する。

②熟練度

キャラがそのジョブにどれだけ慣れているかを示す。熟練度が高いとその同系統のジョブにチェンジするとき、キャパシティが少なくてすむぞ。

③レベル

現在のレベルを表示する。ジョブチェンジをしてもキャラのレベルはそのまま残されるぞ。

④経験値

現在の経験値を表示する。経験値はあくまで敵キャラとの戦闘でのみ得ることができるんだ。

⑤次のレベルまで

言葉のとおり次のレベルになるまでの、必要な経験値を表示する。大事な目安のひとつだね。

⑥HP

右側はHPの最大値を、左側は現在の値を表示する。HPには気を配り、そう簡単にキャラを死なせるような冒険はしないように心掛けようね。

⑦MP

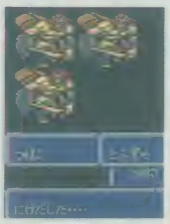
8段階ある魔法のクラス別の使用回数を表示する。右側にいく程より強力な魔法になっている。魔道士をMPなしで放っておくことのないようにね。

⑧力

剣で敵キャラを切りさく瞬間の頼もしいマイキャラの姿

戦闘のときの剣ややりなどの直接攻撃の能力の高さを表示する。戦士型ほどこの能力が高い。なかには空手家のように素手で戦う奴も出てくるぞ。

⑨すばやさ



逃げるが勝ちということわざもある！らいたかな

この値が高ければ戦闘のときに先手を打ちやすくなるし、強力な敵キャラに出くわしたときでも逃げやすくなるぞ。ときには逃げることも大切だ。

⑩体力

やったね、HPがかなり回復したぞ。敵など恐くないぞ

HPを回復させるときにこの値が高いほど回復する度合が高くなる。受けるダメージが大きくても、復活が早ければ安心して戦いにのぞめるよね。

⑪知性

知性が高ければ攻撃型の魔法である黒魔法の威力が高くなる。序盤で黒魔道師の知性の数値を上げれば、戦士よりも使えるキャラクタに成長してくれることは間違いなしだ。

○気をためこんで敵キャラめがけて思いきりぶつけてやれ

⑫精神

精神が高くなれば、仲間のHPを回復したり、ケガを治したりするのに使う白魔法の効果が上がっていく。白魔法の使い手白魔道士がいれば、とても心強いパーティになるね。

○仲間にとっては、女神のような存在である白魔道師だ

⑬攻撃

1ターンで何回の攻撃を加え、その1回あたりでどれだけのダメージを与えられるかを表す。値が上がれば何回も切りつけている姿が見られる。

⑭命中率

攻撃を加えたときの成功率の高さを表す。100%に近ければ近いほどミスが少なくなるのだ。いくら攻撃値が高くてもミスが多ければ意味がない。

⑮防御

1ターンで何回の攻撃を防ぎ、その1回あたりでどれだけのダメージを防げるかを表す。攻撃を受けやすい前衛にいるキャラはこの値に注意。

⑯回避率

攻撃を受けたときによけられる確率の高さを表す。この数値は高いほど、よけやすくなる。防御ばかりか回避率にも注意を払うようにしよう。

⑰魔法防御

魔法による攻撃を防ぐ能力の高さを表す。魔法を使う敵キャラの多いところでは特に気にしたい値だ。魔道士が魔法でやられていては世話がない。

⑱魔法回避率

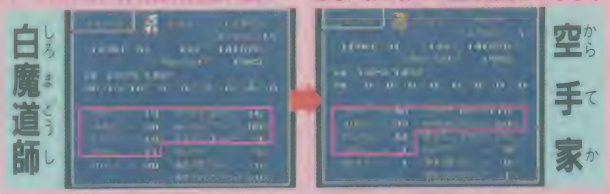
魔法攻撃を避けられる確率の高さを表す。100%に近いほど避けやすくなる。マイキャラばかりでなく、敵キャラが使ってくる魔法も豊富だぞ。

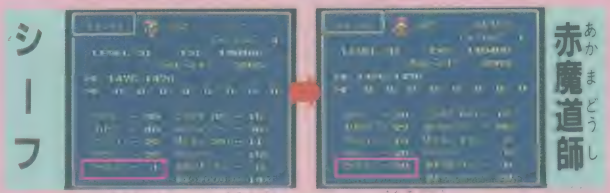
ジョブチェンジ後はステータスをチェック

ジョブチェンジをすると熟練度はチェンジ前の記録として残り、HPはチェンジ後もそのまま残される。しかし、それ以外の値は全て新しい能力を持って生まれかわるので、ステータスも当然違ってくる。そのときの冒険の状況や敵キャラの傾向を考えて、有効にジョブチェンジを行うために、チェンジ前とチェンジ後のステータスを常に確認するようにしよう。特に同じ系統のジョブにチェンジするときは、能力の微妙な変化を見落とさず、かえって弱くなったなんてことのないように注意。

○白魔道師は黒魔法が得意とするものの

○そこで空手家にジョブチェンジをすると、おのおのの値は低くなるそ





○シーフは黒魔法は得意だが白魔法はほとんど使うことができないキャラだ

○そこで赤魔道師にジョブチェンジをすれば、知性と精神が同じ値になった

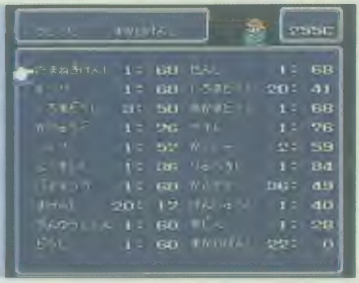
ジョブデータ

ジョブを上手く利用できるかどうかが、このゲームの難易度を大きく左右するんだ。敵を知る前に、まず、己を良く知ろう！

ジョブシステムをよく理解しよう

F.F.IIIを楽しいゲームにしている理由のひとつが、このジョブシステムだ。4人の主人公たちは、最終的には20種類ものジョブを自由に選べるようになるんだけど、ジョブチェンジをするのにも、いくつかの条件がある。それぞれのジョブデータを知る前に、まずはジョブシステムについて理解するようにしよう。ただ、ヘンに怖がらず、ジョブチェンジしてみることも大切だ。『自由』に変更できるのも、大きな特徴なんだから。

ジョブチェンジ画面



○最後には、こんなにたくさんのジョブになっているんだぞ

クリスタルに出会おう

クリスタルに出会うと、選べるジョブの数が段階的に増えるんだ。新しいクリスタルに出会ったら、どんなジョブが増えているか見てみよう。

○こうやってクリスタルに出会うと…

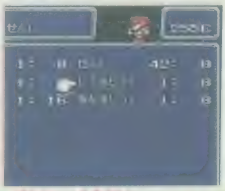
○新しく選べるジョブが増えるんだぞ

選べるジョブはだんだん増える

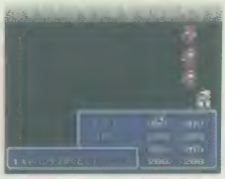
1つだけ
↓
6種類
↓
10種類
↓
17種類
↓
20種類

キャパシティってなに？

ジョブチェンジをするときの画面を選ぶと、それぞれのジョブの熟練度とキャパシティが表示される。キャパシティというのは、ジョブチェンジするときに消費される数値で、お金と同じように、4人の主人公に共通のものなんだ。キャパシティが必要なだけある限り、何度でもチェンジできるようになっているぞ。



○戦士か白魔道師なんかを選ぶときなどは値が大きい



○戦闘に勝つと、経験値やお金とともに手に入るんだ

○キャパシティは、最高255までためることができる

装備をはずさないとダメ

ジョブチェンジするときは、まず装備を全部はずさないと変更できないようになっている。ただし、手持ちのアイテムがたくさんあるため、全ての装備をはずせないときもあるので、そんなときはいらないものを売るか捨てるかしよう。

○装備をはずしてしまおう

○アイテムの処理も必要

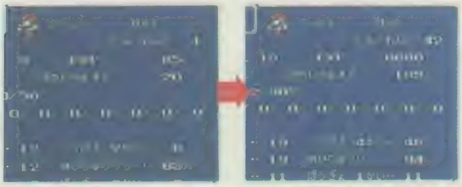
スペシャルコマンド

戦闘中に、特殊なコマンドを選ぶことができるジョブがある。たとえば、学者なら、敵の状態を見通すことができる「しらべる」や、弱点がわかる「みやぶる」なんてコマンドがある。また、風水師には「ちけい」っていうコマンドがあるんだけれど、これは、そのときの自然の力を利用して、相手を攻撃するといったものだ。それぞれのコマンドの意味を良く理解して、戦闘を有利に進めるようにしよう。

○相手の強さはどの程度？

熟練度が上がると…

「熟練度」というものは、それぞれのジョブにどれだけ慣れているのかを示す数値だ。ある特定のジョブを長く経験していると、そのジョブについているときの能力が、だんだん優れたものになっていくんだ。

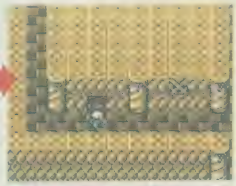


○熟練度が上がると、ステータスもより優れたものになる

カギなしで扉を開ける

シーフにはとても便利な能力が備わっているんだぞ。それは、普通、「まほうのかぎ」を使わないと開かない扉を、かぎなしの素手で開けてしまうんだ。「まほうのかぎ」は使うたびに消費されてしまうので、この能力を利用しない手はないぞ。

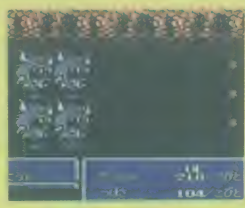
○すばしっこいうえに、手先も器用なキャラだ



○素手で扉をこじ開ける

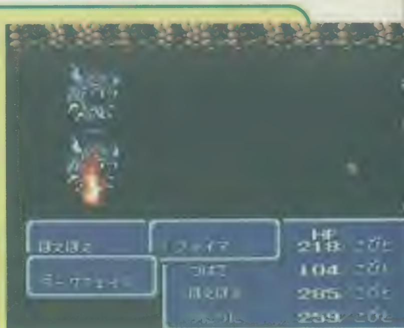
小さくなるときは魔道師系で

F.F.IIIでは、ゲームの途中で小人になったままモンスターと戦わなければならないところもある。小人になってしまったら、どんなジョブでも攻撃力は1になってしまうので、戦闘は主に魔法を使うようにしたい。小人になるときは、全員魔道師系のジョブに変更してしまったほうがいい。



○[illegible]

○[illegible]



○小さくなってしまっているけど、[illegible]

全20種類のジョブの特徴を知ろう

各ジョブともに、それぞれいろんな特徴を持っている。武器を駆使しての直接攻撃が得意なものや、魔法中心で戦闘に参加するものといったように、前回までででもおなじみのジョブに加えて、F.F.Ⅲでは、吟遊詩人のように、戦闘中に唄を歌ったりするものや、幻術師や魔界幻師のように魔法でモンスターを呼びだしたりするジョブまで登場するんだ。

○唄で戦闘に参加する吟遊詩人なんてのが登場するぞ

○こちらは、召喚魔法を使いこなす魔界幻師だ

○ハイパの魔法を使うと出現するモンスターだ。筋肉隆々で、いかにも強そうだ

オーディン

タイタン

○こちらはさらに強力な召喚魔法を使ったときに出現するモンスターだ

表の見方

①チェンジ回数：何度目のクリスタルに会えばそのジョブを選択することができるのかを示す

②ジョブ名：ジョブの名称

③属性：どのようなジョブ系統に属するかを示す

④使用可能武器：主に使用する武器の種類

⑤使用可能魔法：使用できる魔法の系統と、魔法クラスの限度を示す

⑥戦闘コマンド：戦闘時に選ぶことができるコマンド表示を示す

0 たまねぎ剣士

――	
剣・ナイフ	
――	
たたかう	ぼうぎょ
にげる	アイテム

光の戦士たちの最初の姿がこれ。粗末な装備しか身につけることができず、魔法も扱えない。なるべく早めにジョブチェンジしよう。

1 戦士

戦士系	
剣・ナイフ	
――	
たたかう	ぼうぎょ
にげる	アイテム

序盤戦でパーティの先頭に立つ頼もしいジョブ。HPと攻撃力が高く、様々な武器・防具を装備できるが、魔法はからっきし。

1 モンク

――	
カンフー	
――	
たたかう	ぼうぎょ
にげる	アイテム

戦士とは対照的に、素手での攻撃を得意とする強者。ただし重い防具は装備できない。敵をボカボカ殴り倒す姿はとてもかっこいい。

1 白魔道師

魔道師系	
棒・杖	
白魔法	
たたかう	まほう
にげる	アイテム

HPの回復や治療がメインの、白魔法の使い手。戦闘能力はほとんどなく、HPや防御力が低いので、必ず後方に下げておこう。

1 黒魔道師

魔道師系	
棒・杖・ナイフ	
黒魔法	
たたかう	まほう
にげる	アイテム

多彩な攻撃魔法をあやつる、黒魔法の使い手。白魔道師と同じく戦闘向きのジョブではないけど、魔法で敵を全滅させるのは快感。

1 赤魔道師

魔道師系	
棒・杖	
白・黒魔法(低中クラス)	
たたかう	まほう
にげる	アイテム

低レベルの白魔法と黒魔法を両方使いこなし、さらにある程度の武器も装備できる便利なジョブ。最初のうちはぜひ1人はほしい。

2 狩人

――	
弓	
――	
たたかう	ぼうぎょ
まほう	アイテム

弓矢を自由に扱うことができるジョブ。パーティの後方からでも敵にかなりのダメージを与えられるけど、矢がなくなるとおしまい。

2 ナイト

魔道師系	
棒・杖	
白魔法	
たたかう	ぼうぎょ
にげる	アイテム

戦士には扱えないような武器でも使いこなせる、中盤戦でのパーティの要。さらに、弱っている仲間の身代わりになってくれることも。

2 シーフ

———
ナイフ・ブーメラン
———

たたかう	ぬすむ
とんずら	アイテム

とにかく身のこなしが軽いので、戦闘から簡単に逃げ出せるし、敵のお宝を盗むこともできる。先頭にいればドアの鍵もはずせるぞ。

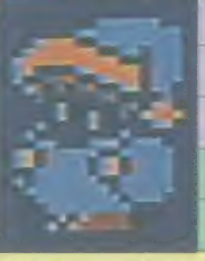
2 学者

———
本
———

たたかう	しらべる
みやぶる	アイテム

両手に持った分厚い本で敵を叩きのめし、さらに敵のHPや弱点を見極めてしまうという、豪快さと冷静さを兼ね備えたジョブ。

3 風水師



———
ベル
———

たたかう	ちけい
にげる	アイテム

戦闘中にその場の地形を利用し、自然の力をわがものとして戦うことができる。ただし、失敗するとダメージが自分にはね返ってくる。

3 竜騎士

戦士系
槍
———

たたかう	ジャンプ
ぼうぎょ	アイテム

槍を武器とし、空高くジャンプしたのちに敵めがけて急降下することで大ダメージを与えられる。空の敵に強く、ジャンプ中は無敵。

3 バイキング

戦士系
斧・ハンマー
———

たたかう	ぼうぎょ
にげる	アイテム

船の上での戦いにおいては誰にもひけをとらない、強力な戦闘要員。やや成長がのろいけど、船旅の際には欠かせないジョブだね。

3 空手家

———
爪
———

たたかう	ためる
ぼうぎょ	アイテム

素手でも絶大な威力を発揮する上、爪を装備するとさらに強くなる。また、気合いをためることで、とてつもないダメージを敵に与える。

3 魔剣士

戦士系
暗黒剣
白魔法(低クラス)

たたかう	ぼうぎょ
まほう	アイテム

ある程度の魔法を使いこなす上、負の力ダークフォースを秘めた武器や防具を唯一装備できるジョブ。ほとんどの敵を一撃で倒す。

3 幻術師

魔道師系
棒
召還魔法(白・黒)

たたかう	まほう
にげる	アイテム

第3の魔法・召還魔法を使う魔道師。彼が魔法を使う場合、召還したモンスターが白と黒のどちらの魔法を使うかはわからないんだ。

3 吟遊詩人

——
竪琴
——

うたう	おどかす
おうえん	アイテム

詩人とはいっても、立派な戦士。竪琴の音色が生み出す衝撃波は敵に精神的なダメージを与えるし、仲間を励ましてくれたりもするぞ。

4 魔人

魔道師系
棒
黒魔法

たたかう	まほう
にげる	アイテム

黒魔法のスペシャリスト。魔法の使用回数、威力ともに黒魔道師をはるかに上回り、さらにクラス8の黒魔法をも使いこなす。

4 道士

魔道師系
棒・杖
白魔法

たたかう	まほう
にげる	アイテム

こちらは白魔法のエキスパート。やはり白魔道師以上に優れた白魔法の使い手であり、クラス8の白魔法を使うことができる。

4 魔界幻師

魔道師系
棒
召還魔法(合体)

たたかう	まほう
にげる	アイテム

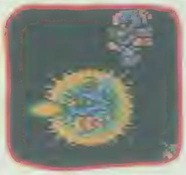
幻術師を越える召還魔法の使い手。白黒が一体となった合体魔法によって神すらも召還し、想像を絶するダメージで敵を葬り去るぞ。

魔法データ

50種類以上にもおよぶ魔法は、それぞれが色鮮かなアニメーションで描かれている。ここでは、魔法データを公開しよう

魔法は主人公たちの冒険に不可欠だ

８クラスに分かれている魔法には白黒とも３種類の魔法がある。キャラクタが成長するに従って高いクラスの強力な魔法が使えるようになるんだ。さらに、同じ魔法でもキャラクタのレベルが上がればその効果、命中率共に大きくなっていくぞ。



⚪⚪グラフィックで楽しませてくれる

●黒魔法一覧

戦闘時に攻撃型の魔法として使われる黒魔法は、黒魔道師や赤魔道師が得意としている。クラスが上がればその威力はもちろんのこと、グラフィックも派手になっていき迫力満点だ。

クラス	魔法名	効果	価格
1	ファイア	自然界の力を利用し自分の体に炎を集め、敵キャラに向って火の玉を投げつけダメージを与える。ゲーム前半ではかなりお世話になる	100G
	ブリザド	大気を急速に冷却し、その冷気で敵にダメージを与える。敵キャラをコチコチに凍らせて、叩きつぶすのがこの魔法の特長だ	100G
	スリプル	敵キャラの脳細胞の中枢をもろに刺激し、相手を眠らせしまう魔法だ。どんなに恐ろしいモンスターも眠ってしまえばかわいいものだ	100G
2	サンダー	稲妻を呼び出し敵キャラの頭上に直撃させる魔法だ。稲妻が落ちる瞬間のグラフィックも派手なので、決まったときは気分爽快だ	700G
	ポイズン	地中に含まれている毒素を集め、敵キャラにその毒素を注入することによりHPを低下させる魔法だ。大自然の驚異を感じてしまう	700G
	ブライン	敵キャラの視力を奪うことにより、その攻撃の命中率を低下させる。つまり相手のミスを誘うための魔法だ。地味だが長期戦では有利	700G
3	ファイラ	ファイアの発展したタイプがこの魔法だ。強力な炎が敵キャラを包み込みダメージを与える。火柱が上がるグラフィックは壮観だ	1500G
	ブリザラ	ブリザドの発展したタイプの魔法。大気中の水分を結晶化させダメージを与える。敵キャラが氷の結晶に包まれる姿はとてもリアルだ	1500G
	サンダラ	サンダーの強力版がこの魔法だ。大気中の電気エネルギーを集め、敵キャラめがけてぶつけることによりダメージを与えられる	1500G
4	ブレイク	敵キャラの体を徐々に石化して、死に至らしめるという何やら恐ろしげな魔法だ。これは全員にはかけられず一個人に対して有効だ	3000G

クラス	魔法名	効果	価格
4	ブリザガ	ブリザドの最強力版がこいつだ。大気中の水分を巨大な氷柱とし敵を貫きダメージを与える。柱が足元から上がる様はかなりの迫力だ	3000G
	シェイド	敵の運動神経を刺激してマヒさせることにより、相手の動きを止めてしまう魔法だ。そのスキをついて徹底的に痛めつけてやるんだ	3000G
5	サンダガ	稲妻の魔法であるサンダーの最も強力なタイプだ。こいつをかければ数十万ボルトの電撃が敵キャラに襲いかかる過激な魔法だぞ	5000G
	キル	自分よりレベルの低い敵キャラ全員を一撃で全滅に追い込んでしまう。自分のレベルが上がっていけば向かうところ敵なしになるぞ	5000G
	イレース	防御系の魔法をまったく無効にしてしまう。これをかければ敵キャラは裸一貫で戦うようなものだ。黒魔法の中では地味な方かもね	5000G
6	ファイガ	ファイアの最強力版の魔法だ。巨大な火の玉が敵キャラめがけて炸裂し、大きなダメージを与える。黒魔法の中でも強力な部類に入る	10000G
	バイオ	敵キャラに付着している細菌を巨大化させてダメージを与えるという、なんだか想像するととても気持ちが悪くなりそうな魔法だ	10000G
	デジョン	戦闘時に使えば敵1人を時空間の歪みの中に落とし消滅させることができる。ダンジョン移動時に使えば行きたい階まで戻れるんだ	10000G
7	クエイク	気を極限までためこみ、それを地面に送り込み大地を、さらにはその振動で大気までも揺るがし敵キャラ全員にダメージを与える	20000G
	ブレクガ	敵キャラ1人の体を一瞬の内に石化させて死に至らしめる。ブレイクの強力版がこいつだ。かなりのダメージを与えることができる	20000G
	ドレイン	敵キャラのHPを奪い取り、自分のHPを回復させてしまうというちょっとずるがしこい魔法だ。魔法も頭を使わないとだめだね	20000G
8	フレア	凄まじい光と熱で敵キャラを焼きつくしダメージを与える魔法だ。このクラスの魔法が使える頃にはかなりレベルも上がってるだろう	——
	デス	敵キャラ1人を一撃で完全に死に至らしめてしまうという、超必殺魔法がこれだ。こいつを使えばほとんどの敵は一瞬で消えるぞ	——
	メテオ	隕石群を引き寄せ敵キャラを嵐のごとく叩きつける魔法だ。敵キャラ全員に対して大きなダメージを与える最強力魔法といってもいい	——

●白魔法一覧

基本的に白魔法は回復や防御が中心の魔法で、仲間のHPを回復したり、毒や暗闇などの状態に陥っている者を救うことができる。また中には戦闘の補助や直接攻撃となる魔法もあるんだぞ

クラス	魔法名	効果	価格
1	ケアル	戦闘中でも旅の途中でもHPを回復させることのできるポピュラーな魔法だ。アンデット系の敵キャラに使えばダメージも与えられる	100G
	ポイゾナ	体内から毒素をきれいさっぱり取り除いてくれる。こいつには最後までお世話になるかもしれない。戦闘時には1人にしか使えないぞ	100G
	サイトロ	移動時に自分のいる位置を中心として、かなり広い範囲のマップを見ることができる。これさえあれば迷うようなことはなくなるはず	100G
2	エアロ	空を飛んでいる敵に対して有効な、白魔法には珍しい攻撃型の魔法だ。翼を持つ敵キャラと出会ったときには試してみることを勧める	700G

クラス	魔法名	効果	価格
2	トード	カエルにされた味方を戻したり、敵をカエルにしたり、ある場所に出入りするためにわざとカエルに変身したりする変身魔法の一種だ	700G
	ミニマム	これもトードと同じ変身魔法のひとつで、小人から戻したり、敵に使って消し去ってしまったり、わざと仲間を小人化することもある	700G
3	ケアルラ	HPを回復させるケアルのパワーアップバージョンがこの魔法だ。ゲームがある程度進むとむしろこちらの方が頻繁に世話になるかも	1500G
	テレポ	ダンジョンにいるときに使えば外に脱出でき、戦闘時に使えば敵キャラを他の空間へ弾き飛ばすことが可能だという優れものの魔法だ	1500G
	ブライナ	目が見えなくされ、攻撃時の命中率が下がってしまっている仲間を回復することができる。くらやみと表示されたらこれを使うんだ	1500G
4	ライブラ	敵キャラひとりに対して、HPの最大値と現在値を調べ上げることができる。ただし残念ながらボスキャラに関しては使えない。	3000G
	コンフユ	敵キャラの脳細胞を刺激し混乱をさせることにより、仲間割れを引き起こす魔法だ。敵キャラが突然仲間を攻撃し始める姿は滑稽だ	3000G
	サイレス	敵の呪文を封じ込め、魔法を使えなくしてしまう。魔法を得意とするモンスターの多いところではけっこう使えるかもしれないね	3000G
5	ケアルダ	ケアルラをさらにパワーアップしたもの。回復量もかなり大きくなっている。これも他のものと同様にアンデット系には攻撃が可能だ	5000G
	レイズ	死んでしまった仲間を復活させることができるありがたい魔法だ。ただしHPは1ケタになるので、ケアル系で回復させた方がいいぞ	5000G
	プロテス	仲間ひとりに対して見えない膜をはり、防御力を高める魔法だ。目を見張るような効果ではないが確実に受けるダメージを減らせるぞ	5000G
6	エアロガ	空中の敵に対してダメージを与えるエアロの強力版がこれだ。ここまでクラスが上がると、他の敵にもある程度ダメージを与えられる	10000G
	ストナ	石化してしまった仲間を回復させることができる。石化されたままではかわいそうだからね。また戦闘中はひとりにしか使えないぞ	10000G
	ヘイスト	仲間ひとりの攻撃力を上げ、さらには攻撃回数までも増やすことができる魔法だ。こいつをかけると連続して攻撃する姿を拝めるぞ	10000G
7	ケアルガ	ケアルの最も強力なバージョンがこいつだ。これをひとりに対して使えば、HPが全快まで回復する。ゲーム後半ではかかせないね	20000G
	エスナ	キャラが死んでしまっている以外の、全ての異常な状態を回復してくれる。キャラが正常でないと本来もつ力は発揮してくれないぞ	20000G
	リフレク	相手が放った魔法を防御する魔法だ。強力な魔法で攻撃してくるモンスターに対し最大の防御力を発揮してくれる頼もしい魔法だ	20000G
8	トルネド	敵のHPを一気に1ケタまで落とし、瀕死の状態にまで追い込む必殺魔法だ。最高クラスの魔法だけあってその威力は絶大なものだ	——
	アレイズ	死んだ仲間を復活させ、なおかつHPも最大まで回復してくれる。これさえあれば激しい戦闘に敗れ、倒れてしまっても安心だね	——
	ホーリー	敵キャラひとりに対して、神聖なるエネルギーを集中させ大きなダメージを与えられる。攻撃型の白魔法としては最大の威力を誇るぞ	——

幻術師と魔界幻師が使う召還魔法

召喚魔法とはその名のとおり、モンスターを魔法で呼び出し敵キャラと戦わせるというもの。これは魔界幻師と幻術師のみが使える魔法だ。全部で8クラスあって、それぞれに黒、白、合体の魔法がある。幻術師が黒か白魔法のいずれかを使い、魔界幻師は強力な力を発揮する合体モンスターを呼び出すんだ。クラス6以上の召喚魔法に関しては店では買えないので自分の力でみつけてほしい。

クラス1 エスケプ

黒ーチョコボが出てくるが攻撃効果0
白ーチョコボが出てきて逃げ出せるぞ
合体ーチョコボが出てきて敵1匹に対しキック攻撃をしてくれる。まだまだこのクラスでは効果は低めだぞ

チョコボ

クラス2 アイスン

黒ーシヴァが出現し冷たい視線で攻撃
白ーシヴァが催眠光線で敵全体を攻撃
合体ーシヴァを呼び出し氷の結晶を浴びせて、敵全体にダメージを与える。シヴァの美しさにも目を見張るものがある

シヴァ

クラス3 スパルク

黒ーラムウが登場し敵1匹に稲妻攻撃
白ーラムウが敵全体をマヒさせるぞ
合体ーラムウが天の怒りで敵全体にダメージを与える。一見年寄り風なラムウだが出てくるときの迫力はなかなかのもの

ラムウ

クラス4 ヒートラ

黒ーイフリートが怒りの炎で攻撃だ
白ーイフリートが味方全員のHP回復
合体ー地獄の火炎を敵全体にぶつけて、大きなダメージを与えられる。このクラスになればかなり強力な魔法だぞ

イフリート

クラス5 ハイパ

黒ータイタンが敵1匹にキック攻撃だ
白ータイタンが敵1匹にパンチ攻撃だ
合体ータイタンが登場し激しい地震を巻きおこし、敵全体にダメージを与える。パワフルな攻撃には驚かされてしまう

タイタン

クラス6

クラス7

クラス8

装備・アイテムデータ

いっぱい出てくる装備類やアイテムが持っている特徴を、知ってるかどうかで冒険の難しさもずいぶん違ってくるんだぞ！

武器データ表

攻撃値：大きいほど、攻撃力大　　魔　法：アイテムで使用時の効果
命中率：ヒットする確率(%)　　装備可能ジョブ：身に着けられるジョブ。■最適、□可能

種類	武器名	攻撃値	命中率	魔法	装備可能ジョブ									
爪	カイザーナックル	36	100	―	た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
					風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
	ねこのつめ	42	100	―	た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
					風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
棍	ヌンチャク	12	70	―	た	戦	■	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
					風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
	トンファー	20	80	―	た	戦	■	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
					風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
ロッド	ミスリルロッド	36	100	―	た	戦	モ	■	■	■	狩	ナ	シ	学
					風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
	ほのおのぼう	36	100	―	た	戦	モ	白	■	■	狩	ナ	シ	学
					風	竜	バ	空	魔	幻	吟	■	道	■
	こおりのぼう	36	100	―	た	戦	モ	白	■	■	狩	ナ	シ	学
					風	竜	バ	空	魔	幻	吟	■	道	■
杖	つえ	3	50	―	た	戦	モ	■	黒	■	狩	ナ	シ	学
					風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
	もえるつえ	8	50	ファイア	た	戦	モ	■	黒	■	狩	ナ	シ	学
					風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
	こおるつえ	8	50	ブリザド	た	戦	モ	■	黒	■	狩	ナ	シ	学
					風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	■	界
槌	ハンマー	25	60	―	た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
					風	竜	■	空	魔	幻	吟	人	道	界

装備可能ジョブ中の記号：た―たまねぎ剣士、戦―戦士、モ―モンク、白―白魔道師、黒―黒魔道師、赤―赤魔道師、狩―狩人、ナ―ナイト、シ―シーフ、学―学者、風―風水師、竜―竜騎士、バ―バイキング、空―空手家、魔―魔剣

種類	武器名	攻撃値	命中率	魔法	装備可能ジョブ
槌	トールハンマー	30	70	サンダラ	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
槍	サンダースピア	50	80	サンダラ	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ウインドスピア	50	80	エアロ	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
ナイフ	ナイフ	6	85	―	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ダガー	8	85	―	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ミスリルナイフ	10	85	―	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
剣	ロングソード	10	80	―	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ワイトスレイヤー	15	80	―	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ミスリルソード	17	85	―	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	サーペントソード	25	80	―	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	フリーズブレイド	40	80	ブリザド	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ティルヴィング	36	100	―	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	サラマンドソード	36	100	―	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
本	ほのおのほん	32	70	―	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	こおりのほん	32	70	―	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
投げ	ブーメラン	35	70	―	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

士、幻―幻術師、吟―吟遊詩人、人―魔人、道―道師、界―魔界幻士

種類	武器名	攻撃値	命中率	魔法	装備可能ジョブ
ベル	ギヤマンのベル	25	80	—	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	だいちのベル	30	80	—	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
竪琴	マドラのたてごと	40	70	—	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ゆめのたてごと	—	60	—	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
弓	ゆみ	5	90	—	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	グレートボウ	8	85	—	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	キラーボウ	15	85	—	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
矢	きのや	6	90	—	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	せいなるや	13	85	—	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	てつのや	17	85	—	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

防具データ表

防御値：大きいほど、防御率大　　魔法防御：魔法に対する防御力
回避率：回避する確率(%)　　装備可能ジョブ：■ 最適、■ 可能

種類	防具名	防御値	回避率	魔法防御	装備可能ジョブ
盾	かわのたて	3	3	2	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ミスリルのたて	5	7	7	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	アイスシールド	8	9	8	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ゆうしゃのたて	10	10	12	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

装備可能ジョブ中の記号：た―たまねぎ剣士、戦―戦士、モ―モーンク、白―白魔道師、黒―黒魔道師、赤―赤魔道師、狩―狩人、ナ―ナイト、シ―シーフ、学―学者、風―風水師、竜―竜騎士、バ―バイキング、空―空手家、魔―魔剣

種類	防具名	防御値	回避率	魔法防御	装備可能ジョブ
兜	かわのぼうし	1	1	1	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ミスリルかぶと	2	4	4	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ツノガイのかぶと	3	5	5	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	アイスヘルム	4	6	6	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	はちまき	4	6	4	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	がくしゃのぼうし	5	10	6	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	くろずきん	5	8	5	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	チャクラバンド	6	10	6	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
鎧	ふく	1	0	0	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	かわのよろい	2	1	1	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ミスリルアーマー	3	3	3	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ツノガイのよろい	4	4	4	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	アイスアーマー	5	6	4	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	フレイムメイル	5	6	4	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	けんぼうぎ	6	8	3	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	くろしょうぞく	8	70	5	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

士、幻―幻術師、吟―吟遊詩人、人―魔人、道―道師、界―魔界幻士

種類	防具名	防御値	回避率	魔法防御	装備可能ジョブ
頭	まどうしのふく	9	7	7	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	バイキングメイル	10	8	7	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	くろおびどうぎ	11	10	5	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ナイトのよろい	12	9	7	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
小手	どうのうでわ	1	2	3	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ミスリルのこて	1	5	2	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	ミスリルのうでわ	2	7	3	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
	とうぞくのこて	3	9	4	た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

アイテム

体力を回復したり、毒に冒されたり、はたまた石になってしまった仲間を元の姿に戻したりと、アイテムは冒険を続けていくうえで欠かせないものだ。アイテムには、通常の状態や戦闘シーンで使えるものと、戦闘シーンでしか使えないものの2種類に分かれているんだ。

種類	アイテム名	効果・特徴
通常使用	ポーション	仲間1人の体力を回復する。ケアルの魔法よりも効果が高いので、序盤戦ではかなりお世話になるはず。常に持っていたいアイテムだ
	ハイポーション	ポーションの効力をより高めたもの。先へ進むと敵の攻撃もハンパじゃなくなるので、お金に余裕があれば買えるだけ買おう
	きんのはり	モンスターによって石にされてしまった仲間に、このアイテムを使えば元に戻る。石にされても困らないよう、常に持っていたい
	おとめのキッス	モンスターによってカエルにされてしまった仲間を元に戻す。トードの魔法を手に入れるまでは、必ず持ち歩くようにしよう
	やまびこそう	「ちんもく」させられて、魔法を使うことができなくなった仲間を元に戻す。魔法なしで戦うのはつらすぎるので、ぜひ買っておこう

装備可能ジョブ中の記号：た―たまねぎ剣士、戦―戦士、モ―モンク、白―白魔道師、黒―黒魔道師、赤―赤魔道師、狩―狩人、ナ―ナイト、シ―シーフ、学―学者、風―風水師、竜―竜騎士、バ―バイキング、空―空手家、魔―魔剣

種類	アイテム名	効果・特徴
通常使用	うちでのこづち	仲間を小さくしたり、元に戻したりできる。ミニマムの魔法と同じ効果。後先考えず使うと、元に戻れなくて泣くはめになるかも
	めぐすり	「くらやみ」に閉ざされて攻撃の命中率が下がった仲間を治す。ブライナの魔法と同じ効果。安いので最初にまとめ買いしておくといい
	どくけし	毒に冒された仲間を治す。ポイゾナの呪文と同じ効果だが、こちらの方が確実に効く。ポーションやめぐすり同様、手に入れやすい
	ラッコのあたま	ダンジョンの奥深くからでも、一瞬のうちに脱出できる。テレポと同じ効果。便利なアイテムだけど、名前がちょっと怖い
	まほうのかぎ	閉ざされた扉を開く万能のカギだが、1度使うとなくなってしまう。どこかへ遠出をする前にはできるだけまとめ買いしておこう
	ギサールのやさい	特定の場所でこれを使うと、チョコボたちの親玉・でぶチョコボを呼び出せる。でぶチョコボはパーティの荷物をあずかってくれるぞ
	こびとのパン	これを使うと、パーティのいる近辺の地図が表示される。町など重要な地点には印がつくので便利。サイトロの魔法と同じ効果
	エリクサー	仲間1人のHPとMPを完全に回復する奇跡の薬。ただし、店では買えない貴重品なので使うときを間違えないようにしたい
	フェニックスのお	死んでしまった仲間を生き返らせることができる。レイズの魔法と同じ効果。ダンジョンに入る際にこれがあるととても心強い
戦闘専用	ボムのかけら	炎の魔法のクラス2であるファイラと同じ効果を持つ。炎の渦の中にモンスターを巻き込み、大きなダメージを与えるのだ
	なんきょくのかぜ	冷気の魔法クラス2であるブリザドと同じ効果を持つ。モンスターを氷の結晶で包み込み、大きなダメージを与えるぞ
	ゼウスのいかり	電撃の魔法のクラス2であるサンダラと同じ効果を持つ。大気中の電気エネルギーを一点に集中してモンスターにぶつける
	だいちのドラム	クラス7に属する強力な黒魔法・クエイクの魔法と同じ効果を持つ。精神エネルギーを地面に叩きつけ、大地と大気を振動させる
	バッカスのさけ	高度な戦闘補助の魔法であるヘイストと同じ効果。仲間1人の攻撃力と攻撃回数を引き上げ、モンスターのダメージを増大させる
	ちんもくのおふだ	高度な戦闘補助の魔法であるサイレスと同じ効果を持つ。モンスターの声を封じ、魔法を全く使えないようにしてしまう
	ひつじのまくら	高度な戦闘補助の呪文であるスリプルと同じ効果を持つ。モンスターを眠り込ませてしまい、行動の自由を封じ込めるアイテムだ

士、幻—幻術師、吟—吟遊詩人、人—魔人、道—道師、界—魔界幻士

種類	装備名	特徴	装備可能ジョブ
			た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
			た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
			た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
			た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
			た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
			た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
			た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
			た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
			た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
			た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
			た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
			た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
			た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界
			た 戦 モ 白 黒 赤 狩 ナ シ 学 風 竜 バ 空 魔 幻 吟 人 道 界

装備可能ジョブ中の記号：た―たまねぎ剣士、戦―戦士、モ―モンク、白―白魔道師、黒―黒魔道師、赤―赤魔道師、狩―狩人、ナ―ナイト、シ―シーフ、学―学者、風―風水師、竜―竜騎士、バ―バイキング、空―空手家、魔―魔剣

種類	装備名	特徴	装備可能ジョブ									
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界
			た	戦	モ	白	黒	赤	狩	ナ	シ	学
			風	竜	バ	空	魔	幻	吟	人	道	界

士、幻―幻術師、吟―吟遊詩人、人―魔人、道―道師、界―魔界幻士

種類	アイテム名	効果・特徴

種類	アイテム名	効果・特徴

モンスターデータ

敵のモンスターがどれくらいの強さかわかれば、太刀打ちできるかどうかの予想がつけられる。むやみに戦う前に要チェック

敵の特徴を知ることも大切だ

知らない敵とガムシャラに戦って全滅させられても、それはあとの祭り。相手の強さを知らずにむやみに戦うのは無駄な努力だ。学者がパーティにいるのなら、未知の敵は一度データを調べてみる必要がある。ここに載ってないモンスターをチェックしたら、後ろのノートに書き込もう。

初めて出会ったらデータチェック!

○○学者の特殊能力を利用して各モンスターのデータをメモしておけば、後の展開も楽になる

データ表の見方

①	
②	
③	
④	
⑤	
⑥	⑦

①モンスター名
②ヒットポイント
③攻撃力
相手を驚らせたり、混乱させたり、マヒさせたりなど直接ダメージを与えたりしないような特殊攻撃の種類
④防御力
相手からのある攻撃に対しての特殊な防御方法の種類
⑤攻撃時
攻撃時にHPを奪うと同時に、相手に与える特殊攻撃の種類
⑥⑦ゴールド

ゴブリン		ノッカー		レッドキャップ		カーバンクル	
	5		185		210		7
	—		—		ねむり		—
	—		—		—		—
	—		—		—		—
16EXP	3G	120EXP	80G	128EXP	87G	16EXP	5G

しょうにゅうせき

130	
石化	
—	
たんたん石化	
160EXP	115G

アイファング

8	
—	
—	
—	
16EXP	7G

ダークアイ

38	
ブライン	
混乱	
—	
32EXP	20G

ブルーウイプス

10	
—	
—	
—	
20EXP	10G

レッドウイプス

34	
—	
混乱	
—	
32EXP	18G

ゾンビ

42	
—	
混乱	
—	
40EXP	22G

レブナント

70	
—	
混乱	
—	
52EXP	34G

マミー

48	
ポイズン	
混乱	
—	
40EXP	24G

ファラオ

160	
にらみ	
混乱	
混乱	
240EXP	145G

スケルトン

54	
—	
混乱	
—	
40EXP	26G

シャドウ

65	
ブライン	
混乱	
—	
48EXP	32G

ラルファイ

38	
ブライン	
—	
—	
48EXP	30G

レムレース

164	
—	
—	
混乱	
240EXP	150G

のろいのどうか

35	
ねむり	
—	
混乱	
48EXP	28G

ハーミット

100	
—	
—	
—	
560EXP	310G

ラストバード

92	
混乱	
—	
—	
60EXP	40G

タンギー

90	
—	
—	
—	
100EXP	68G

ファイアフライ

72	
ファイア	
—	
—	
52EXP	36G

アイスフライ

325	
ブリザラ	
空・冷に強	
—	
960EXP	430G

ダイブイーグル

85	
—	
—	
たんたん石化	
52EXP	38G

ゴールドイーグル	ル　フ	シムルグ	ファージャングル
270	120	335	111
——	——	——	トード他
——	——	——	——
——	——	——	——
560EXP 320G	60EXP 42G	1040EXP 450G	144EXP 98G

レプラホーン	ダークフェイス	オヒシュキ	プティ
98	55	122	45
——	——	——	ファイア他
——	——	——	——
——	——	——	石化
80EXP 52G	80EXP 53G	160EXP 105G	80EXP 54G

プティメイジ	リリパット	ピュグマン	ブラットウォーム
118	58	109	98
サイレンス他	ファイア他	ブライン他	——
——	——	——	——
——	——	——	——
152EXP 101G	88EXP 58G	144EXP 96G	96EXP 62G

サンドウォーム	ウェアラット	おおねずみ	ブラッドバッド
320	72	——	114
——	——	——	——
——	——	——	——
——	——	——	——
960EXP 420G	88EXP 60G	EXP G	152EXP 100G

ポイズンバット	ボ　ム	バルーン	グラネイド
60	125	143	870
——	自爆	自爆	自爆
——	——	——	——
——	——	——	——
88EXP 56G	160EXP 110G	180EXP 125G	3800EXP 1900G

マンティコラ

128
ブリザド
——
——

160EXP | 112G

ミルメコレオ

147
——
——
だんだん石化

200EXP | 130G

マーマン

136
ブリザド
——
——

180EXP | 118G

サハギン

140
——
——
——

100EXP | 70G

ルイナスウェーブ

140
くさいいき
——
まひ

180EXP | 120G

シーエレメンタル

123
——
——
——

100EXP | 67G

シーデビル

133
——
——
——

180EXP | 116G

キラーフィッシュ

85
——
——
——

96EXP | 64G

スライム

200
——
——
——

132EXP | 90G

レッドマシュマロ

155
——
——
——

200EXP | 140G

ブラックプリン

240
マヒ
——
——

440EXP | 260G

ウェアウルフ

24
——
——
——

20EXP | 14G

バーサーカー

30
——
——
——

32EXP | 16G

デュラハン

EXP | G

タナトス

EXP | G

ベビーモス

EXP | G

キングベビーモス

EXP | G

サラマンダー

EXP | G

バルカン

EXP | G

ピュラリス

EXP | G

EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G

EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G

EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G

EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G
EXP G	EXP G	EXP G	EXP G

平成2年5月11日発行(隔週金曜日発行)第6巻第9号(通巻102号)

ファイナルファンタジーIII

★マップデータ&ノート★

★ジョブデータ★

★魔法(まほう)データ★

★アイテムデータ&ノート★

★モンスターデータ&ノート★

ファミリーコンピュータ Magazine

No.9 特別付録(とくべつふろく)①